

Rapport SAE 2-01 – BUT 1

Maquette

ALEXANDRE Gabriel – DIAZ Matthieu – CHAUDERON Enzo

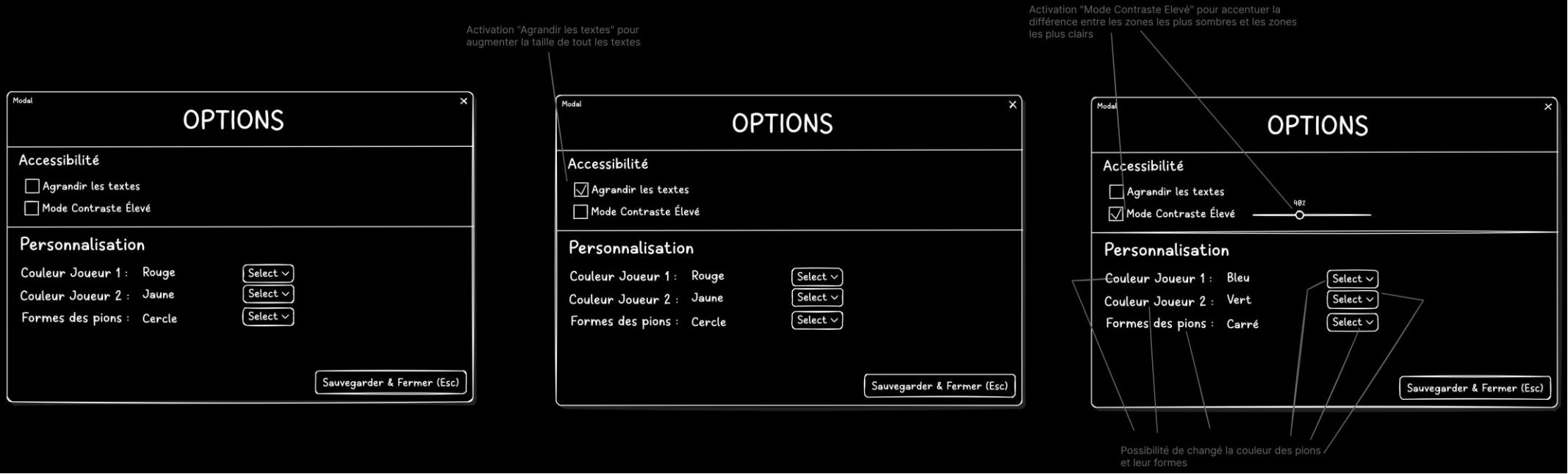
ooo

PUISSANCE 4

Jouer

Options

Quitter



ooo

Retour

CONFIGURATION DE LA PARTIE

Choix de l'adversaires :

Joueur VS Joueur

Joueur VS Ordinateur

Niveau de L'IA :

Robot Avancé ▾

La taille du terrain :
Taille

7x6 (Classique) ▾

Aligner

4 Jetons ▾

REGLES AVANCÉES :

☐ Limite de temps (min)

☒ Mode Challenge

Nombre

3 parties ▾

APERCU VISUEL :

○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○

Démarrer la partie

Activation du mode challenge
qui active le nombre partie
joué à choisir

Mode Joueur contre Ordinateur qui active le paramètre du niveau de l'IA

Retour

CONFIGURATION DE LA PARTIE

Choix de l'adversaires :

Joueur VS Joueur

Joueur VS Ordinateur

Niveau de L'IA : Robot Avancé

La taille du terrain :

Taille

7x6 (Classique)

Aligner

4 Jetons

REGLES AVANCÉES :

☐ Limite de temps (min)

☐ Mode Challenge

Nombre

1 parties

APERCU VISUEL :

Démarrer la partie

Désactivation du mode challenge qui prédéfinie le nombre de partie à 1

Mode Joueur contre Joueur
qui empêche l'activation du
niveau de L'IA

ooo

Retour

CONFIGURATION DE LA PARTIE

Choix de l'adversaires :

Joueur VS Joueur

Joueur VS Ordinateur

Niveau de L'IA :

Robot Avancé

La taille du terrain :

Taille

7x6 (Classique)

Aligner

4 Jetons

REGLES AVANCÉES :

☒ Limite de temps (min)

4

☐ Mode Challenge

Nombre

1 parties

APERCU VISUEL :

Démarrer la partie

Mode Joueur contre Joueur
qui empêche l'activation du
niveau de L'IA

ooo

CONFIGURATION DE LA PARTIE

Retour

Choix de l'adversaires :

Joueur VS JoueurJoueur VS Ordinateur

Niveau de L'IA : Robot Avancé ▾

La taille du terrain :

Taille6x9 (Classique) ▾

Aligner4 Jetons ▾

REGLES AVANCÉES :

☐ Limite de temps (min)

☐ Mode Challenge

Nombre1 parties ▾

APERCU VISUEL :

Démarrer la partie

Aperçu visuel changeant
selon la taille indiquée

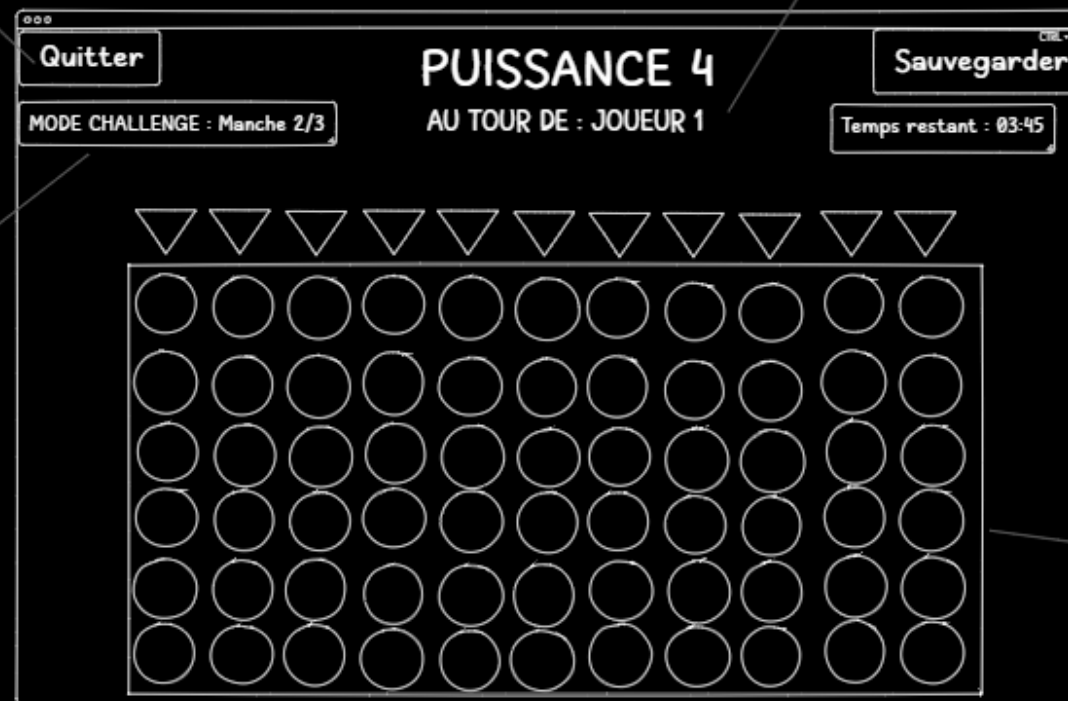
Quitter renvoie au menu principal sans sauvegarder

Indication du tour du joueur

Bouton sauvegarder activable avec le raccourci CTRL S indiqué en petit

Suivi du nombre de manche si mode challenge activer

Taille du jeu choisie selon les paramètres



ooo

Quitter

MODE CHALLENGE : Manche 2/3

PUISSANCE 4

AU TOUR DE : JOUEUR 1

CTRL + S

Sauvegarder

Temps restant : 00:45

▼

▼

▼

▼

▼

▼

▼

▼

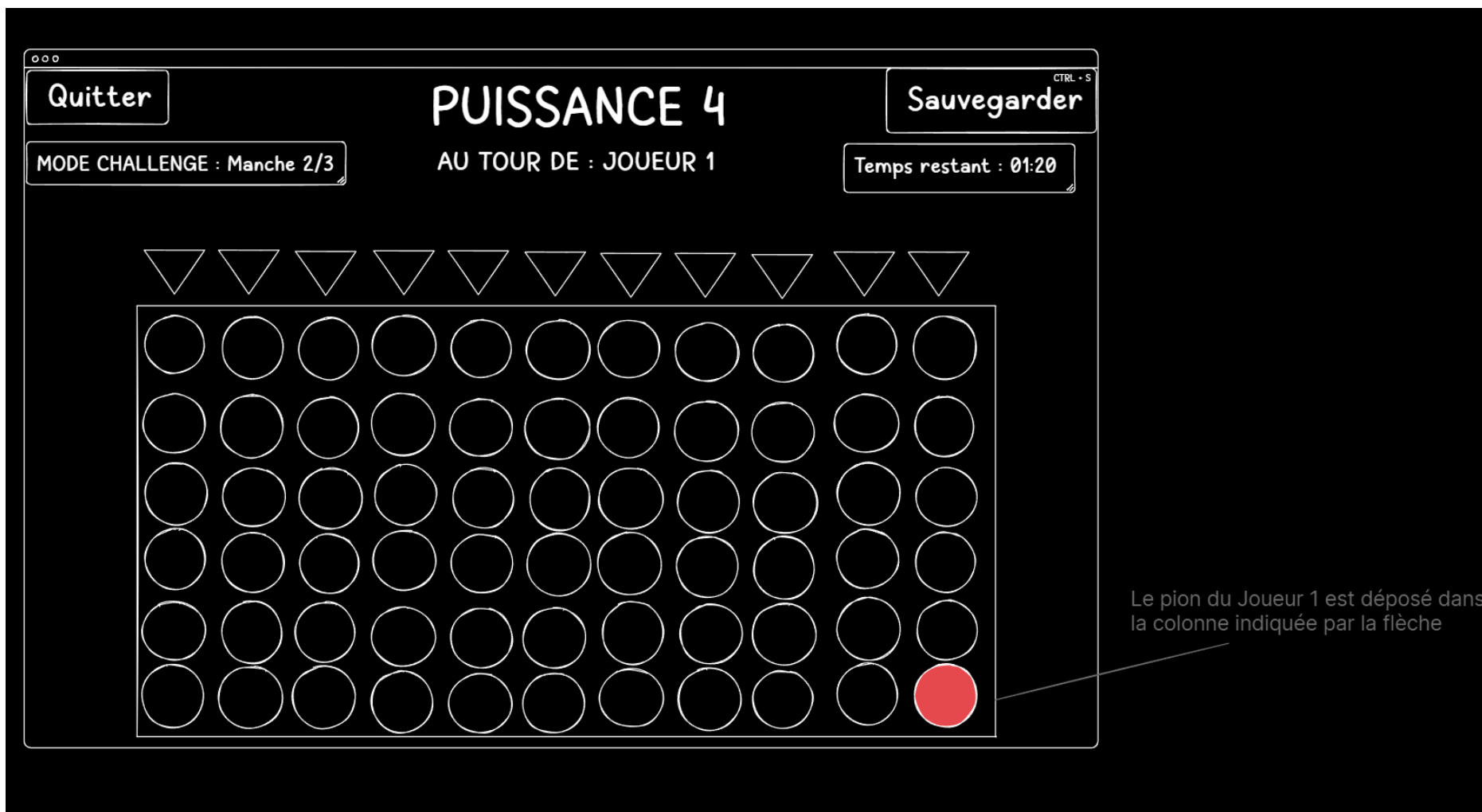
▼

▼

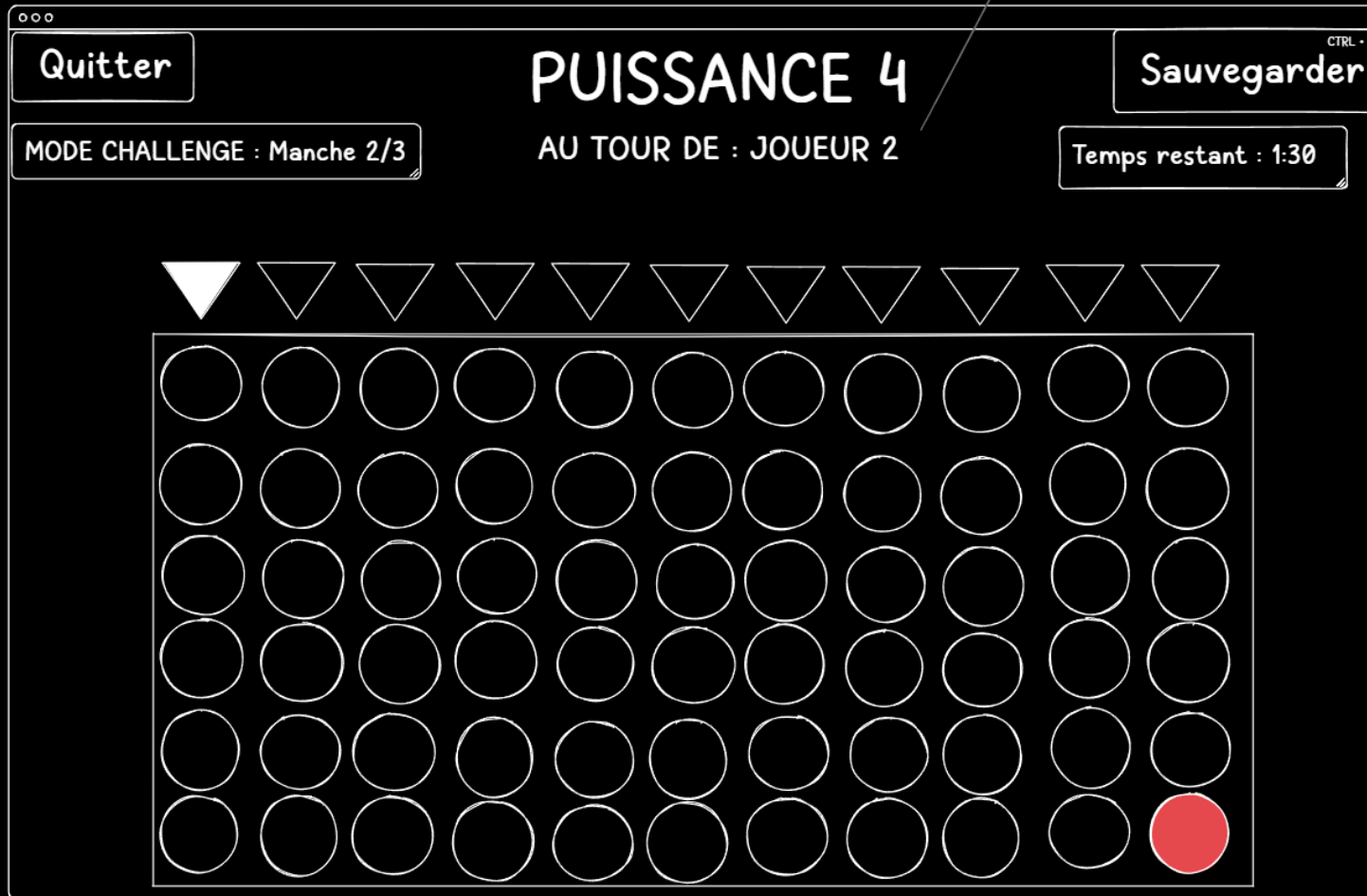
▼

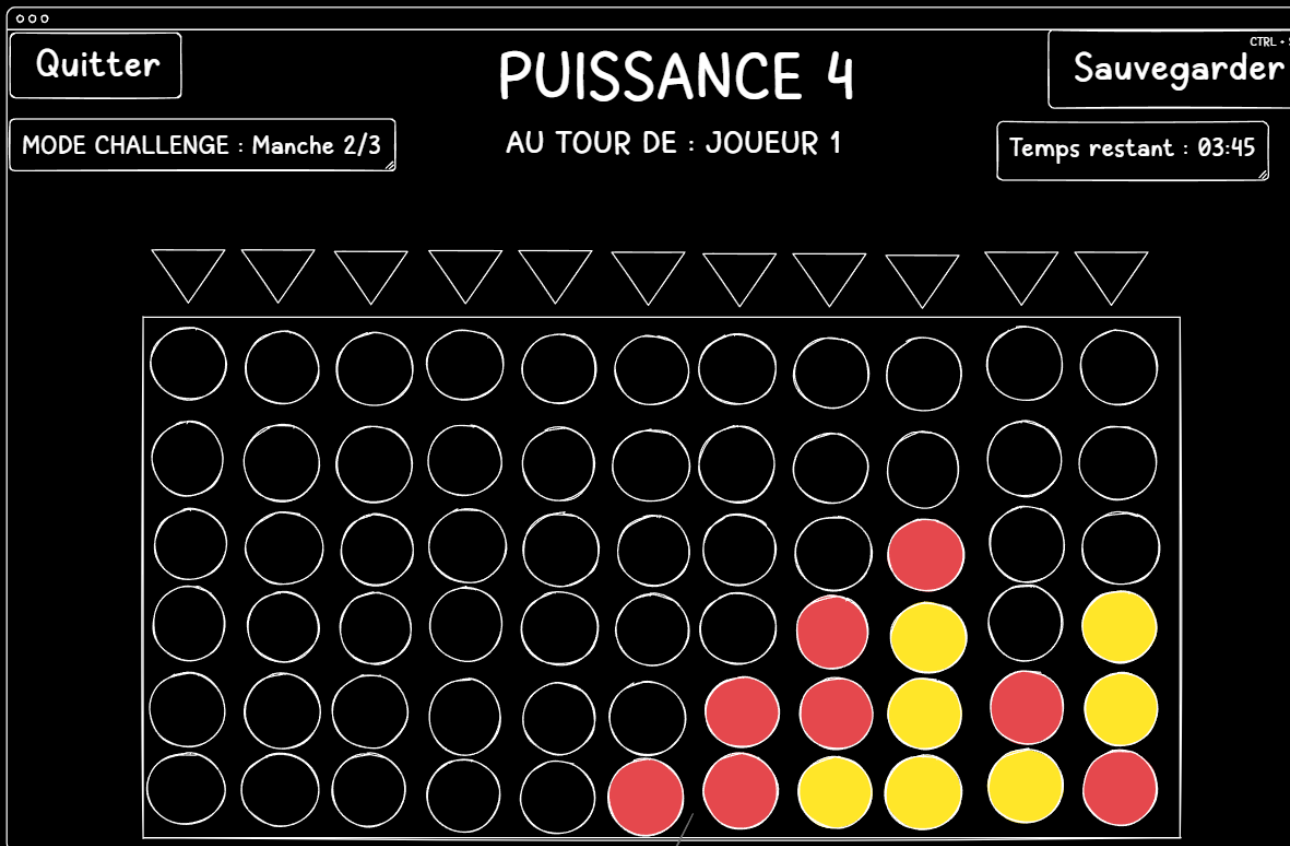
▼

Sélectionnez une flèche pour insérer un pion dans la colonne correspondante



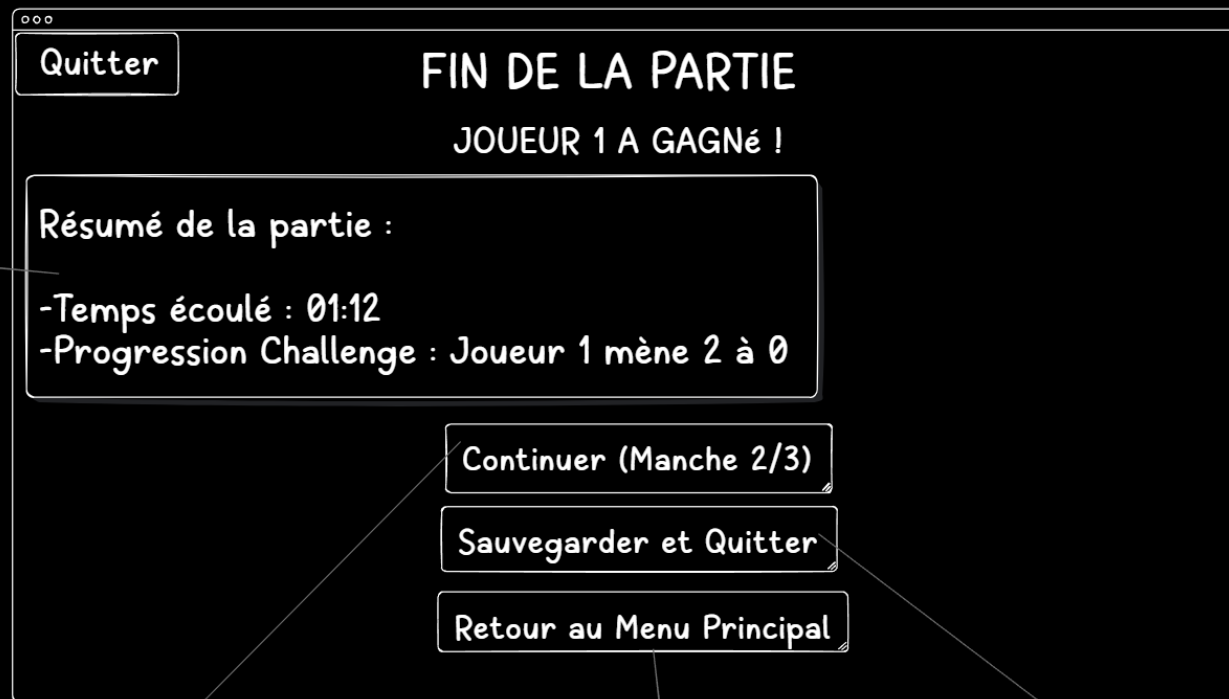
Passage du mode Joueur 2
actif après que le joueur 1 est
joué





Victoire du Joueur 1 :
l'objectif d'alignement a été
rempli conformément aux
paramètres de la partie.

Voici l'affichage du score de la partie



Lancera la prochaine manche de la partie

Quitte la partie sans enregistrer

Ouvre la page de liste de sauvegarde pour enregistrer la partie

Retour

CHARGER UNE PARTIE

Sélectionnez une partie en cours :

Tom vs Ordi Avancé	24 Mars 14h30	Jouer	Supprimer
Huguette vs J2	23 Mars 10h15	Jouer	Supprimer
Romain vs Ordi	21 mars 22h00	Jouer	Supprimer

Liste de sauvegarde

Retour

CHARGER UNE PARTIE

Sélectionnez une partie en cours :

Tom vs Ordi Avancé	24 Mars 14h30	Jouer	Supprimer
Huguette vs J2	23 Mars 10h15	Jouer	Supprimer
Romain vs Ordi	21 mars 22h00	Jouer	Supprimer

Retour

CHARGER UNE PARTIE

Sélectionnez une partie en cours :

Tom vs Ordi Avancé	24 Mars 14h30	Jouer	Supprimer
Huguette vs J2	23 Mars 10h15	Jouer	Supprimer
Emplacement de sauvegarde			

Emplacement vide : prêt pour une nouvelle sauvegarde

Étes vous sûr de vouloir supprimer cette sauvegarde

OUINON

Appui sur le bouton 'Supprimer' et affichage d'une fenêtre de confirmation

